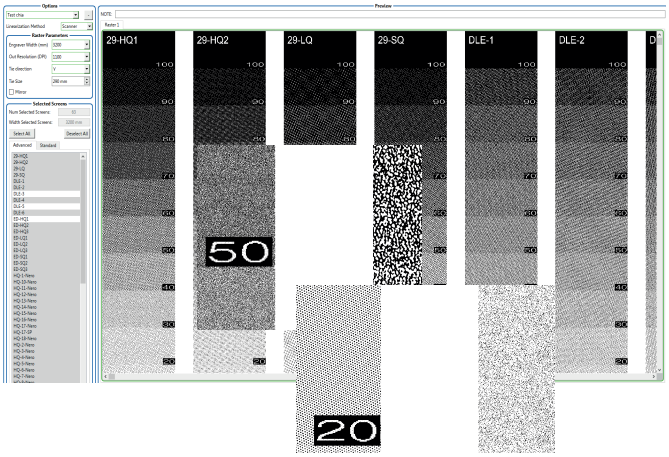
Generación y Aplicación de Raster y Matrices de Impresión

Screen es el Rip para la aplicación de raster para la impresión tradicional. A través de una selección de diferentes raster especiales, Screen permite optimizar al máximo cualquier tecnología de incisión. Con Screen es posible crear infinitos ajustes, para así lograr gestionar de la mejor forma posible las distintas máquinas o técnicas de incisión, optimizando las lineaturas y el relativo comportamiento de los diferentes substratos. La creación gráfica puede encontrar finalmente correspondencia entre el tono de gris deseado y el efectivo raster impreso.

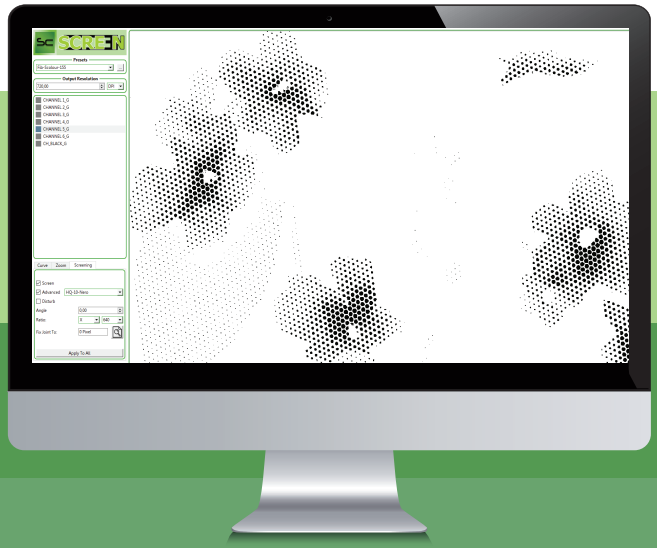


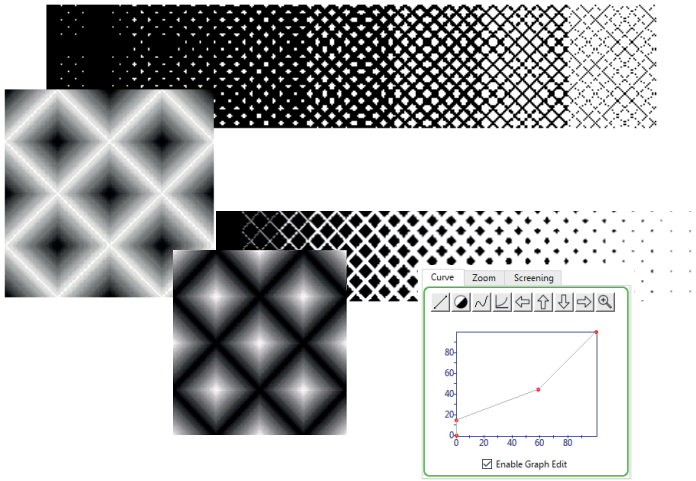
Creación de los estándares y Linearización

A través de un proceso fácil y guiado, es posible generar e incidir los distintos raster puestos a disposición por Screen. Elegidos los estándares preferidos y habiendo verificado la homogeneidad, se puede luego generar automáticamente una linearización apta a explotar al 100% todos los tonos de gris.

Este proceso existe de forma manual, donde se puede insertar un Dot Gain visual o a través del scan de un target preestablecido.

Todos estos factores pueden ser incluidos en una parametrización única para así hacer automático el proceso.



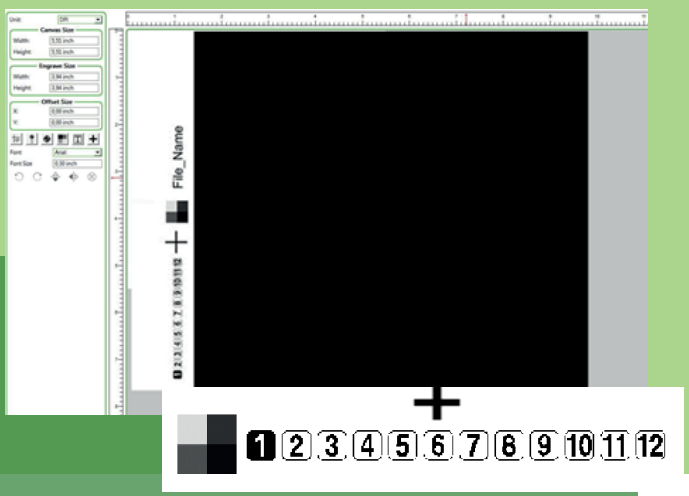


Creación de Rasters

Gracias a esta función se obtendrá un elenco de rasters, entre los cuales se puede elegir entre los avanzados, los distintos tipos de error de difusión como Sierra, Simple, Burkes, etc., y los estándar con textura linear, circular, cuadrada, y muchas otras en las cuales existe la posibilidad de modificar los parámetros para eliminar efectos indeseados.

Carga de los Canales en tono de Gris

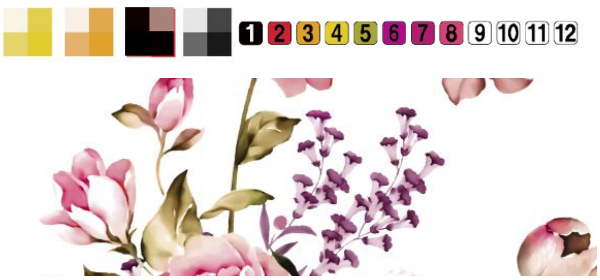
Screen es la última etapa del proceso. Comienza con un tono de gris o de una imagen separada en canales, abre e interpreta las imágenes creadas en Photoshop, heredando automáticamente los canales.
A la apertura, la imagen vendrá automáticamente descompuesta para luego ser proyectada en cada canal.



Creación de imágenes al Informe y Aplicación de Marcas

En la pantalla de finalización, además de poder definir el nombre del archivo final y la carpeta de generación, es posible replicar las repeticiones para así completar la dimensión final de incisión y aplicar automáticamente, a través de la definición de estándares personalizables, algunas referencias de centrado o información relacionada con cada canal.

Esto permitirá tener la información de incisión y todo lo que permita controlar las diferentes etapas del proceso, desde la creación de la incisión al lavado de la impresión.



TreePaint Software Srl
Via Giuseppe Nosari, 27 - 24024 Gandino - BG Italia
Tel: +39 035 746 444 P.IVA IT03195170166 htpp://www.treepaint.it